**Tp9-e3**

**Salida de los datos en pantalla LCD de 16x2**

**Alumno: Tiziano Paez**

Consigna: Mostrar el mensaje "Hello World" en una pantalla LCD de 16x2.

Descripción: Para realizar esta simulación vamos a necesitar un LCD de 16x2 y un microcontrolador en este caso va a ser un ESP32

Simulación: <https://wokwi.com/projects/412411296102073345>

**Codigo**

#include <Wire.h>

#include <LiquidCrystal\_I2C.h>

// Configura la dirección I2C de tu LCD y el tamaño

LiquidCrystal\_I2C lcd(0x27, 16, 2); // Cambia 0x27 si es necesario

void setup() {

  // Inicializa el LCD

  lcd.init();

  // Enciende la retroiluminación del LCD

  lcd.backlight();

  // Coloca el cursor en la primera columna, primera fila (index 0)

  lcd.setCursor(0, 0);

  // Imprime el mensaje

  lcd.print("Hello World");

}

void loop() {

  // Esta vacío por que no hace falta hacer algo

}

**Explicación:**

1. **lcd.init()**: Inicia la pantalla LCD.
2. **lcd.backlight()**: Asegura que la retroiluminación esté encendida.
3. **setCursor(0, 0)**: Coloca el cursor en la primera columna y primera fila.

**Resultado**

